



①

# アセスメントについて

ネッシーの初回再生時には、「ネッシーの冒険」ビデオでナビゲーションメニューを説明します。アクティビティを完了するとネッシーナゲットを得ることができます。

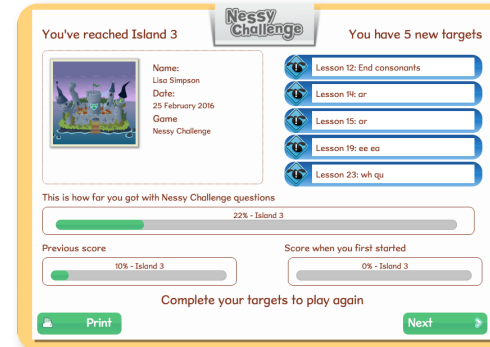
ビデオを再生した後に、ネッシーの宝石を見ることができるようになります。このプログラムは、100のレッスンが10段階の島で構成されています。最初は、すべてのステージがオープンになっています。どのゲームでも遊べます

適切なレベルから始めるために、「ネッシーチャレンジ」からプレイしてください。この評価から、5つのレッスンが学習目標として設定されます。



# 各自のターゲット

このアセスメントの結果が、今後の進歩と比較するための基準となります。



学習目標とアセスメントの結果はレポート内で見直しや変更が可能です。

ゲームレポートでは、前回と今回の結果を比較することができます。

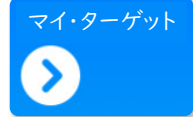
## 10の島のレベル



「設定を選択」を押し、「リーディング」か「スペリング」を選ぶ。

ターゲットを選択

「私のターゲット」を使用すると、どのレッスンを行う必要があるのを見ることができます。



学習目標が設定されると、自分がプレーすべきレベルのステージより上の部分は雲で隠れます。

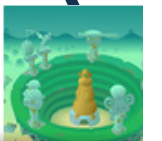
5つ間違えると、アセスメントは終了し、学習目標が設定されます。このゲームは、各レベルの終了時に自動的に保存されます。ゲームを中断しても、後で戻ることができます。



生徒がアセスメントのゲームを行っている間に助言などを行うと、適切に評価されないため、注意が必要です。

リーディングのやるべきところは青くなり

スペリングはピンクになります。



隅の絵をタップすると、次のアクティビティが始まります。

行をクリックすると、レッスンが表示されます。

2

# 道しるべ

ホームアイコンを使用するとすべての島が表示された画面へ移動します。

ネッシーをタップするとジヤングルタウンに移動します。ネッシーの名前と外見を変更することができます。

トロフィーのアイコンをタップすると今まで獲得した動物たちを見ることができます。動物を目覚めさせるにはレッスンのすべてのアクティビティをクリアしてください。

この矢印を使うと、メニューが表示されます。レッスン内のすべてのアクティビティを参照できます。

現在選択されているレッスンが表示されます。

デフォルトビューは、すべてのアクティビティを表示します。それぞれのアイコンを選択して、目的のものを表示させます。

- 攻略ビデオ
- ゲーム
- フォニックス
- 接頭語&接尾語
- ニーモニック(記憶術)
- ワークシート&カードゲーム



終了アイコンをクリックすると、ログアウトして現在の学習セッションを終了します。

検索アイコンを使ってサイドメニューを開きレッスンや教材を検索することができます。

プログラムが自動的にプレイヤーを誘導します。

隅にある絵をタップすると次のアクティビティに進みます。

矢印でレッスンが切り替わります。

合格すると、アクティビティにチェックマークが表示されます。

このプログラムには、カードゲームやボードゲームなど何千もの印刷可能なアクティビティがあります。これらの文書は、レッスンに合格するために必要なものではありませんが、生徒の力をより強化することができます。



# ③ ネッシーでゲームを使って読み書きの5つの柱となる力をつけよう!

## 1. 音韻認識

音韻論的能力の発達はフォニックス指導の前に必要な基礎能力です。

### Monkey Sounds



音素の分離と韻の踏み方

### Chimp Fu



チャンクの原理を学ぶ。長い単語を音節に分けます。

### Tail Kwon Do



接頭辞と接尾辞を識別し単語分析能力を養います。

## 2. フォニックスと単語認識

ネッシーでは、フォニックス（音素）と小さな音のグループを紹介することで音のグループを紹介し、次のステップである音を混ぜて単語を作る練習に進みます。

### Banana Wheels



単語のスペルを学びます。

### Gorilla Tickler



語全体の認識を早めます。

## スペリング

スペリングアクティビティはリーディングと同じレッスンで行います。

### Sir Minky



単語を完成させます。

## 3. 流暢性

流暢性とは、文章をいかに早く正確に読むことができるかということです。正確さは次のような方法で身につけることができます。

### Ice Ice Hairy



単語を並べ替えて文章を作り、流暢性を身につけます。

## 4. ボキャブラリー

言葉の意味を理解することは読解に欠かせない要素です。

### Brain Drain



定義を読み、それに一致する単語を選びます。

## 5. 理解力

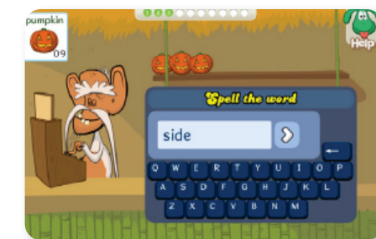
読解力は語彙力と連動しています。単語レベルを終えたら、次は読解スキルを身につけます。

### House of Fear



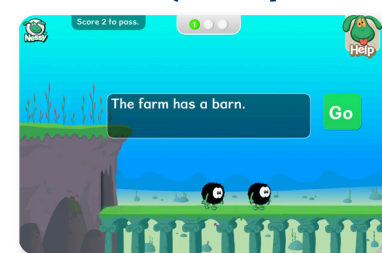
文を完成させるために足りない単語を探します。

### Hands Off My Bananas



単語のスペルを理解することは読解に欠かせない要素です。

### Hairy Jumper



タイピングで文を作ります。

# ネッシー・リーディング&スペリングで学べる事



ステージ 1



1	文字の発音一名前
2	子音一母音一子音
3	b d の区別
4	音節: 閉音節、開音節
5	sh (例: shin)
6	ch (例: chin)
7	th (例: thin)
8	頭子音 (ccvc)
9	yをiと読む場合(例: try)
10	ひっかけ単語1 of, see, she, that, the, they, this, to, was, with

ステージ 2



11	同一連続子音: ff ll ss zz
12	語末子音 (cvcc)
13	c, k, ckの区別
14	ar (例: car)
15	or (例: horse)
16	er ir ur (例: bird)
17	cvc-cvc (2音節)
18	接尾語1 -s -es -er -ing -y
19	ee ea (例: tree)
20	ひっかけ単語2 all, are, for, have, her, more, one, said, went, you

ステージ 3



21	マジックe (a-e, i-e, o-e, u-e)
22	ce ge (例: fence)
23	wh qu (例: whale)
24	ai ay (例: rain)
25	igh ie y (例: tie)
26	oa ow oe (例: coat)
27	oo (例: moon)
28	tch (例: match)
29	ar or ir ur (2音節)
30	ひっかけ単語3 before, bird, come, do, down, first, girl, here, some, too

ステージ 4



31	三重子音(例: scream)
32	終止子音(2音節)
33	母音チーム(2音節)
34	開音節(2音節)
35	マジックe(2音節)
36	-ed (例: walked)
37	ui ue ew (例: fruit)
38	oi oy (例: coin)
39	ou ow (例: mouse)
40	ひっかけ単語4 could, only, their, there, want, where, what, which, who, your

ステージ 5



41	ph (例: graph)
42	dge (例: bridge)
43	接頭辞 ab- ad- com- con- de- dis- ex- in- mis- ob- per- pre- pro- re- sub-
44	接尾語 2 -en -ful -et -ly -ty -ish
45	接尾辞 -ing (例: hopping)
46	母音-rr (例: carry)
47	-le (例: tickle)
48	ear air (例: search)
49	au aw oor oar
50	ひっかけ単語5 ask, because, earth, little, once, our, people, saw, very, walked

ステージ 6



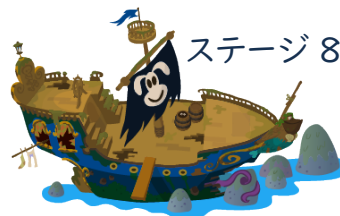
51	war wor war (例: world)
52	接尾辞-ed (例: hopped)
53	無声文字 (例: honest)
54	母音-re (are ire ure)
55	oをuと読む(例: governor)
56	ce se (例: promise)
57	ソフトなc g 2
58	接尾語3 -ment -less -ness -est -age -some
59	複合語(例: baseball)
60	ひっかけ単語6 any, brother, does, every, know, many, money, month, other, write

ステージ 7



61	yをiに変える(例: babies)
62	リンク(例: serious)
63	-tion -sion (例: television)
64	qua squa (例: quality)
65	高度な複数形
66	ouをuと読む(例: carousel)
67	ough augh (例: thought)
68	分割母音(例: tri-umph)
69	aを言う音 (a-e ai ei ea)
70	ひっかけ単語7 again, birthday, brought, great, laugh, shoulder, straight, through, thought, young

ステージ 8



71	Iを言う音 (i-eigh y ie)
72	Oを言う音 (o-e oa ow oe)
73	ooを言う音 (u-e oo ew ui ue)
74	ie ei (例: believe)
75	Eを言う音 (ee ea ie ei ey)
76	同音異義語(例: aloud -allowed)
77	ir ur 2 (例: virtual)
78	ソフトc g 3 (例: fragile)
79	接尾語 4 -ily -ity -ic -ical -ture -oon -eer -ous
80	ひっかけ単語8 beautiful, believe, breathe, clothes, friend, heart, piece, shoe, sure, water

ステージ 9



81	-al -el (例: interval)
82	高度な接尾辞
83	au 2 (例: authentic)
84	リンク 2 (例: ingredient)
85	尾部(接尾辞) 5 -able -ible -ant -ent -ive -ine -our -ice -ite -cy
86	chをk/shと読む(例: archive)
87	ph 2 (例: amphibian)
88	que (例: physique)
89	-ly (例: occasionally)
90	ひっかけ単語9 almost, always, beginning, busy, necessary, pretty, school, soldier, success, suggest

ステージ 10



91	無声文字 2 (例: colleague)
92	接尾語 6 -ory -ary -ate -ance -ence -ology -ism
93	繋げる ti ci (例: conscience)
94	jの発音いろいろ (j ge dge di du)
95	-ar -or (例: particular)
96	eu (例: entrepreneur)
97	母音としてのy (例: hysterical)
98	同化した接頭辞(例: irresponsible)
99	高度な接頭辞(例: coincidence)
100	一般的なスペルミス